

# TinaLinux

## GPIO IR 驱动移植说明

# 文档履历

版本号	日期	制/修订人	制/修订记录
V1.0	2019-2-18		初始版本
V1.1	2019-7-18		增加 PWM TX 模式说明

# 目 录

1. 概述.....	4
1.1. 编写目的.....	4
1.2. 编写目的.....	4
2. 红外遥控基础知识.....	5
2.1. 红外遥控简介.....	5
2.2. 红外接收协议.....	5
2.2.1. NEC 协议特征.....	5
2.2.2. NEC 协议编码.....	5
2.2.3. 帧格式.....	6
3. Linux 下 RC 子系统.....	7
3.1. RC Decoders.....	7
3.2. RC Keymaps.....	8
3.3. RC 设备驱动.....	8
3.4. RC 对按住按键时重复事件的处理.....	10
4. Sunxi 平台 GPIO IR RC 驱动移植.....	12
4.1. Kernel menuconfig 配置.....	12
4.2. DTS 配置.....	13
4.3. 添加 RC keymap.....	14
4.4. GPIO IR 驱动验证.....	14
4.4.1. 文件节点.....	14
4.4.2. 按键事件.....	15
4.4.3. 测试应用.....	15
5. Declaration.....	19

# 1. 概述

## 1.1. 编写目的

介绍 Linux 内核红外遥控子系统 (Linux Infrared Remote Control System) 的使用，并对基于 GPIO IR 收发移植说明

## 1.2. 编写目的

该文档适用于 R328、R30 等 Linux4.9 kernel 平台

## 2. 红外遥控基础知识

### 2.1. 红外遥控简介

红外遥控协议有很多，比如 RC-5，RC-6，NEC，SIRC 等，不过协议都比较简单，基本上都是以脉冲宽度或脉冲间隔来编码。

当遥控器上按下按键时，遥控器逻辑单元会产生一个完整的逻辑脉冲波形，这个波形上包含了遥控命令的信息，即红外传输的基带信号。这个波形被送到遥控器的调制单元，经调制单元调制成高频的红外电磁波信号，并由发光二极管发射出去。如下图的左边模块。

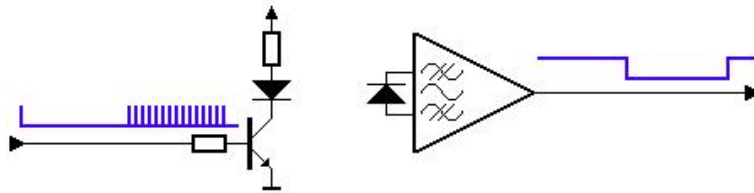


图 2-1 红外遥控的信号的产生和接收

红外电磁波信号现在一般使用一体化接收头接收，接收头同时完成了信号的解调和放大，其输出信号就是红外的基带脉冲信号。解调后的信号可直接送入信号处理器中由处理器对脉冲波形进行解码，也就是将经编码的脉冲信号翻译成逻辑数字。根据不同的控制协议，解码方式不同。如图 2-2 的红外接收头，一根线用于输出脉冲信号，其他两根是电源线和地线



图 2-2 红外接收头

### 2.2. 红外接收协议

下面以最常见的 NEC 协议为例说明。

#### 2.2.1. NEC 协议特征

- 8位地址和8位命令长度
- 每次传输两遍地址（用户码）和命令（按键值）
- 通过脉冲串之间的时间间隔来实现信号的调制（PPM）
- 38KHz 载波
- 每位的周期为1.12ms（低电平）或者2.25ms（高电平）

#### 2.2.2. NEC 协议编码

NEC 协议逻辑 1 与逻辑 0 的表示如图所示，使用脉冲宽度对每一位进行编码，逻辑 1 为 2.25ms，脉冲时间 560us；逻辑 0 为 1.12ms，脉冲时间 560us，所以我们根据脉冲时间长短来解码。另外，推荐载波占空比为 1/3 至 1/4。

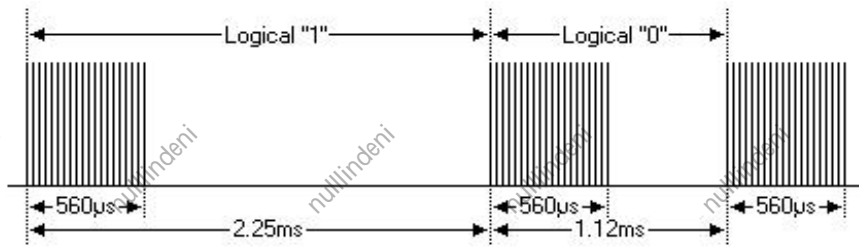


图 2-3 NEC 协议的逻辑 1 与逻辑 0

### 2.2.3. 帧格式

当按下遥控器上的按键时，遥控器会发送一个命令信号，这个信号就是一个帧，它包含了引导码、地址(设备)字段和命令字段。首先发送 9ms 的 AGC 自动增益控制脉冲，在早期的 IR 红外接收器中用来设置增益。接着是 4.5ms 空闲(低电平)，这个是 NEC 协议的引导码。然后是 8bit 的地址码及 8bit 的地址码的反码，接下来是命令及其反码。反码可以用来校验，提高按键的准确性。协议规定，地址字段和命令字段低位先发送。一帧总的传输时间是固定的，因为每一位都有反码传送，即 67.42ms。

除了引导码、用户码和数据码以外，协议最后还有 1bit 由 560us 脉冲的停止位，其后是一个较长时间的空闲，可以通过这个超时判断一帧数据接收完毕。

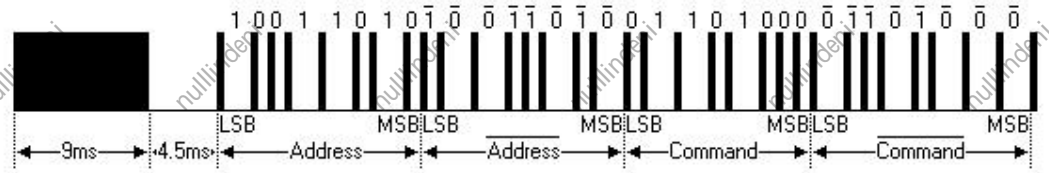


图 2-4 NEC 协议帧格式

如果遥控器上的按键一直按着，这个命令只发生一次，但是每隔 110ms 会发送重复码，直到遥控器按键释放。重复码比较简单，由一个 9ms 的脉冲、2.25ms 低电平和 560us 的脉冲组成，如下图所示。

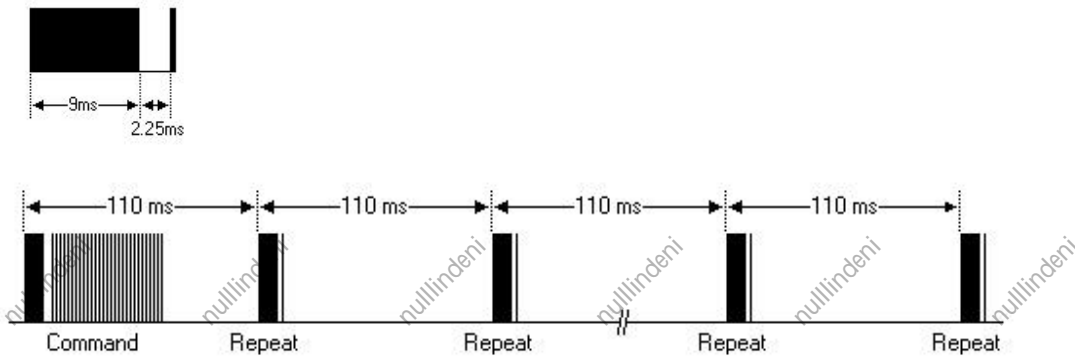


图 2-5 NEC 协议 repeat 帧格式

需要注意的是，一般红外一体接收头为了提高接受灵敏度。输入高电平，其输出的是相反的低电平，实际应用场景下输入给 CPU 处理的波形如下图 2-6 所示。对于脉冲波形的解码，一般用一个专门的硬件单元完成，也可以在 CPU 中利用如 GPIO 等检测接收器输出的波形，然后使用 CPU 进行软件解码。

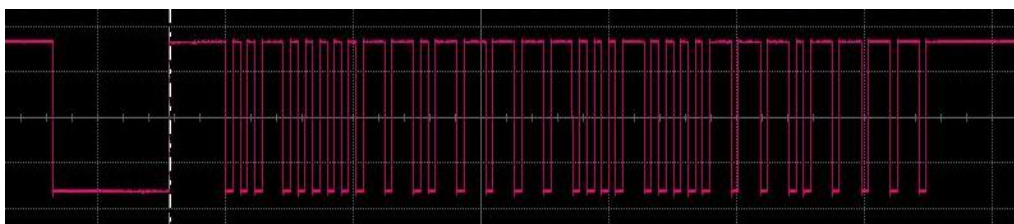


图 2-6 NEC 协议实际波形

### 3. Linux 下 RC 子系统

Linux 上 RC 子系统提供了对红外控制的支持，它包含几个部分：RC 核心（RC Core）、协议原始脉冲解码器（RC Decoders）、按键映射表（RC Keymaps）、红外输入设备驱动（RC Device Driver）和 LIRC（Linux Infrared Remote Control）接口。其中，RC Core 负责 RC 设备及事件管理，RC Decoders 实现对 IR 数据的解析，并通过 Input 系统上报按键值；LIRC Interface 实现与 user space 的交互，将接收到 IR RAW 数据提供给应用层，也可以将应用写入的数据发送给 RC Core，并通过 RC Device 发送出去。

RC 子系统的相关代码路径为 `lichee\linux-4.9\drivers\media\rc`

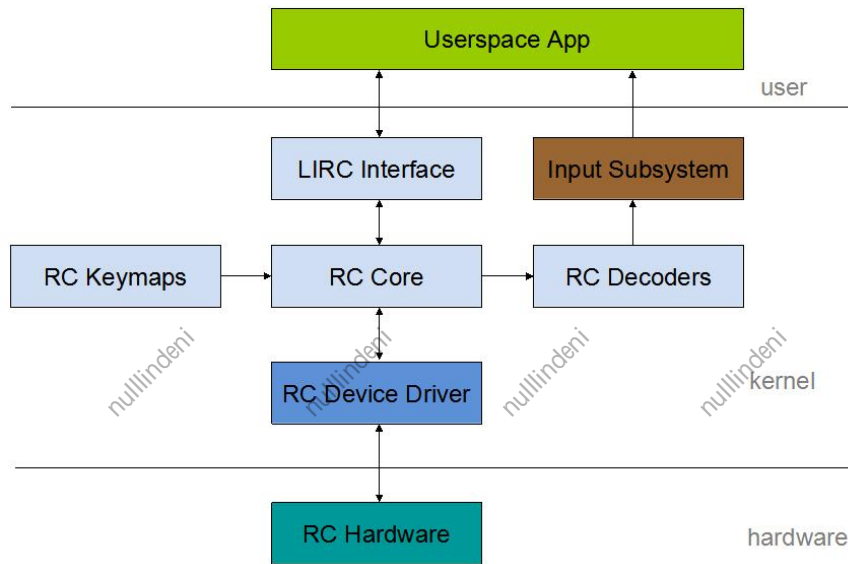


图 3-1 linux 下 RC 子系统框架图

#### 3.1. RC Decoders

RC decoders 模块用软件的方法实现对原始脉冲进行解码。解码器用一个 `ir_raw_handler` 结构表示。

```
struct ir_raw_handler {
    struct list_head list;

    u64 protocols; /* which are handled by this handler */
    int (*decode)(struct rc_dev *dev, struct ir_raw_event event);
    /* These two should only be used by the lirc decoder */
    int (*raw_register)(struct rc_dev *dev);
    int (*raw_unregister)(struct rc_dev *dev);
};
```

RC Decoder 通过如下两个函数进行注册和卸载（`drivers\media\rc\rc-main.c`）：

```
int ir_raw_handler_register(struct ir_raw_handler *ir_raw_handler)
void ir_raw_handler_unregister(struct ir_raw_handler *ir_raw_handler)
```

所有注册的 Decoder 放在一个全局链表 `ir_raw_handler_list` 中，有 IR 事件到来时，RC Core 会调用注册的解码器对 IR 数据解码。注意，此时当任何一个解码器返回一个错误，后面的解码器不会被执行，所以不要将不使用的解码器加载到内核中。LIRC Decoder 也做为一个特殊 Decoder 进行注册，注册时 `raw_register` 函数被调用创建 `lirc dev`，应用层边可以通过标准文件接口与 `lirc` 进行交互，即前面提到的 `lirc interface`。

Decoder 的主体就是一个 decode 函数，RC Core 会将驱动报告的每个脉冲都传递到 decode 函数，而 decode 函数的实现就是一个状态机，每一次输入导致进入下一状态，直到一次解码完成，然后返回起始状态进行下次解码。

LIRC 中，每个脉冲(包括脉冲间隔)用一个 ir\_raw\_event 结构表示：

```
struct ir_raw_event {
    union {
        u32          duration; /*时间宽度，以 ns 为单位，一个 0ns 的脉冲表示重新开始解码 */
        u32          carrier;
    };
    u8              duty_cycle;

    unsigned        pulse:1; //是脉冲，还是空闲
    unsigned        reset:1;
    unsigned        timeout:1;
    unsigned        carrier_report:1;
};
```

lirc 中对于脉冲宽度的比较使用 eq\_margin()、geq\_margin() 函数，它允许宽度值在二分之一单元上下波动。RC Decoder 的完整实现可参考 NEC Decoder 的实现：ir-nec-decoder.c

```
bool geq_margin(unsigned d1, unsigned d2, unsigned margin)
bool eq_margin(unsigned d1, unsigned d2, unsigned margin)
```

## 3.2. RC Keymaps

RC Keymaps 都放在 rc/keymaps 目录下。不同的遥控器有不同的按键映射，按键映射模块的作用就是将扫描码与 Linux input 系统的标准事件对应起来。用户可以自己定义按键映射，如 SDK 中 AW 添加的 rc-aw-nec.c 文件，就是添加的自定义 NEC Code 映射表，其主体就是一个 rc\_map\_table 结构数组，每个元素是一对按键映射，即扫描值和 input 系统的 key code 对应。

```
static struct rc_map_table aw_nec[] = {
    { 0x04fb1ae5, KEY_POWER}, /* power */
    { 0x04fb23dc, KEY_MUTE}, /* mute */
    { 0x04fb13ec, KEY_1},
    { 0x04fb10ef, KEY_2},
    .....
    { 0x04fb43bc, KEY_VOD},
};
```

通过 rc\_map\_register 函数注册一个按键映射到 RC 系统中，rc\_map\_list 保存已注册的 rc\_map，新定义 rc\_map 时，rc\_type 指定按键映射使用的 IR 协议，在 RC Decoder 上报按键时，会与这里定义的 IR 协议类型进行匹配，如果匹配成功则取对应的按键上报。RC 设备驱动中设定的 keymap name 对应此处定义的名称成员，rc core 根据 name 匹配当前使用的映射表。

```
static struct rc_map_list aw_nec_map = {
    .map = {
        .scan    = aw_nec,
        .size    = ARRAY_SIZE(aw_nec),
        .rc_type = RC_TYPE_NEC,
        .name    = RC_MAP_AW_NEC,
    }
};
```

## 3.3. RC 设备驱动

RC (Remote Control) 设备驱动负责向 RC Core 报告脉冲 RAW 数据，以及将红外数据调制成协议波形后通过硬件发送。RC 设备用 rc\_dev 结构描述：

```
struct rc_dev {
    struct device      dev;
    atomic_t          initialized;
    const struct attribute_group *sysfs_groups[5];
    const char        *input_name;
    const char        *input_phys;
    struct input_id    input_id;
    char              *driver_name;
    const char        *map_name;
    struct rc_map      rc_map;
    struct mutex       lock;
    unsigned int      minor;
    struct ir_raw_event_ctrl *raw;
    struct input_dev   *input_dev;
    enum rc_driver_type driver_type;
    bool              idle;
    u64               allowed_protocols;
    u64               enabled_protocols;
    u64               allowed_wakeup_protocols;
    u64               enabled_wakeup_protocols;
    struct rc_scancode_filter scancode_filter;
    struct rc_scancode_filter scancode_wakeup_filter;
    u32               scancode_mask;
    u32               users;
    void              *priv;
    spinlock_t        keylock;
    bool              keypressed;
    unsigned long      keyup_jiffies;
    struct timer_list timer_keyup;
    u32               last_keycode;
    enum rc_type       last_protocol;
    u32               last_scancode;
    u8                last_toggle;
    u32               timeout;
    u32               min_timeout;
    u32               max_timeout;
    u32               rx_resolution;
    u32               tx_resolution;
    int               (*change_protocol)(struct rc_dev *dev, u64 *rc_type);
    int               (*change_wakeup_protocol)(struct rc_dev *dev, u64 *rc_type);
    int               (*open)(struct rc_dev *dev);
    void              (*close)(struct rc_dev *dev);
    int               (*s_tx_mask)(struct rc_dev *dev, u32 mask);
    int               (*s_tx_carrier)(struct rc_dev *dev, u32 carrier);
    int               (*s_tx_duty_cycle)(struct rc_dev *dev, u32 duty_cycle);
    int               (*s_rx_carrier_range)(struct rc_dev *dev, u32 min, u32 max);
    int               (*tx_ir)(struct rc_dev *dev, unsigned *txbuf, unsigned n);
    void              (*s_idle)(struct rc_dev *dev, bool enable);
    int               (*s_learning_mode)(struct rc_dev *dev, int enable);
    int               (*s_carrier_report)(struct rc_dev *dev, int enable);
    int               (*s_filter)(struct rc_dev *dev,
                                struct rc_scancode_filter *filter);
    int               (*s_wakeup_filter)(struct rc_dev *dev,
                                struct rc_scancode_filter *filter);
    int               (*s_timeout)(struct rc_dev *dev,
                                unsigned int timeout);
};
```

设备注册和卸载:

```
int rc_register_device(struct rc_dev *dev)
void rc_unregister_device(struct rc_dev *dev)
```

RC 设备注册流程如下:

1. 分配一个 RC 设备, `rc_allocate_device()`;
2. 对 RC 设备进行一些初始化设置, 包括 input 设备的参数, RC 设备的驱动类型, 使用的 `key_map`, 支持的 IR decoder 协议;
3. 将分配的 RC 设备结构的地址作为参数调用 `rc_register_device()` 注册, 以后与 lirc 核心的交互都是通过这个 rc 设备结构的地址进行的。

对于可直接从硬件读取到扫描码的设备, RC 设备驱动类型 (`driver_type`) 定义为 `RC_DRIVER_SCANCODE`, 可用以下函数包括扫描码事件:

```
void rc_keydown(struct rc_dev *dev, enum rc_type protocol, u32 scancode, u8 toggle)
```

对于只能获得原始脉冲的设备, 需先调用下面函数报告每个脉冲和脉冲间隔:

```
int ir_raw_event_store(struct rc_dev *dev, struct ir_raw_event *ev)
int ir_raw_event_store_edge(struct rc_dev *dev, enum raw_event_type type)
```

第一个函数要求驱动自己填充 `ir_raw_event` 结构, 第二个函数自动生成一个 `ir_raw_event` 结构, 脉冲宽度根据前后两次调用 `ir_raw_event_store_edge()` 函数的时间间隔计算, 这个会在 RC CORE 完成。调用这两个函数后需要再调用 `ir_raw_event_handle()` 函数启动 RC encoder 开始解码。

`ir_raw_event` 的 `type` 参数指定是何脉冲, 具体定义为:

```
enum raw_event_type
{
    IR_SPACE           = (1 << 0),
    IR_PULSE           = (1 << 1),
    IR_START_EVENT     = (1 << 2),
    IR_STOP_EVENT      = (1 << 3),
};
```

其他两个驱动常用的接口:

```
void rc_repeat(struct rc_dev *dev) /*重复上次按键*/
u32 rc_g_keycode_from_table(struct rc_dev *dev, u32 scancode) /*从 keymap 获得扫描码对应的按键*/
```

如果 RC 设备支持 IR 发送, 需要在设备驱动中实现如下几个函数, 其中 `tx_ir` 为 IR 发送函数, `s_tx_carrier` 设置 IR 的载波频率, `s_tx_duty_cycle` 设置 IR 载波的占空比, 如 NEC 为 33 (即 1/3), 这样在应用层就可以 `ioctl` 调用到驱动这些函数。

```
int (*s_tx_carrier)(struct rc_dev *dev, u32 carrier);
int (*s_tx_duty_cycle)(struct rc_dev *dev, u32 duty_cycle);
int (*tx_ir)(struct rc_dev *dev, unsigned *txbuf, unsigned n);
```

### 3.4. RC 对按住按键时重复事件的处理

首先, 重复是自动的, 它使用了 input 子系统的 REP 功能。当第一次向 RC core 报一个扫描码事件时, RC Core 会向 input 子系统报告相应的按键事件, 并启动一个定时器, 该定时器在超时会会上报对应按键的松开事件。之后若在 250ms (这个值等于 input 子系统的 rep 延时的默认值) 内该设备又报告了同一个扫描码, 这时只是将定时器再推后 250ms, 并不报告新的按键事件, 也就是说按键的重复由 input 系统处理。

这种设计主要是考虑到遥控器的限制，有的遥控器没有按键按下和松开之分（虽然在按下和松开时都有脉冲，但没有区分字段，而且有时可能会丢失信号）。

## 4. Sunxi 平台 GPIO IR RC 驱动移植

### 4.1. Kernel menuconfig 配置

以 R328 为例，配置路径：

```
Device Drivers
├── Multimedia support
│   └── Remote Controller support
```

操作图示：

1、执行 make\_menuconfig, 进入 Multimedia support 页面, 选择 Remote Controller support、Compile Remote Controller keymap modules, 如图 4-1;

2、进入 Remote controller decoders 页面, 选择 LIRC interface driver, 以及支持的 IR 协议, 如图 4-2;

3、进入 Remote Controller devices, 选择需要使能的 RC 设备驱动, GPIO IR 驱动选择 SUNXI GPIO IR remote control(Tx/Rx);

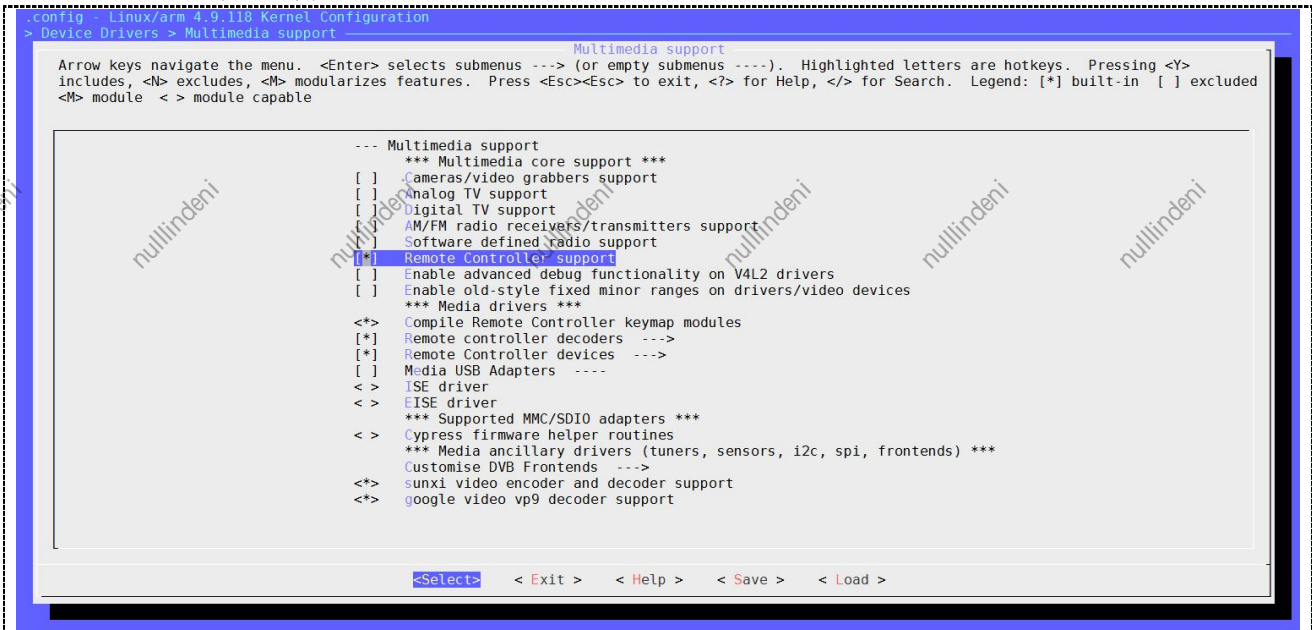


图 4-1 RC 系统主界面

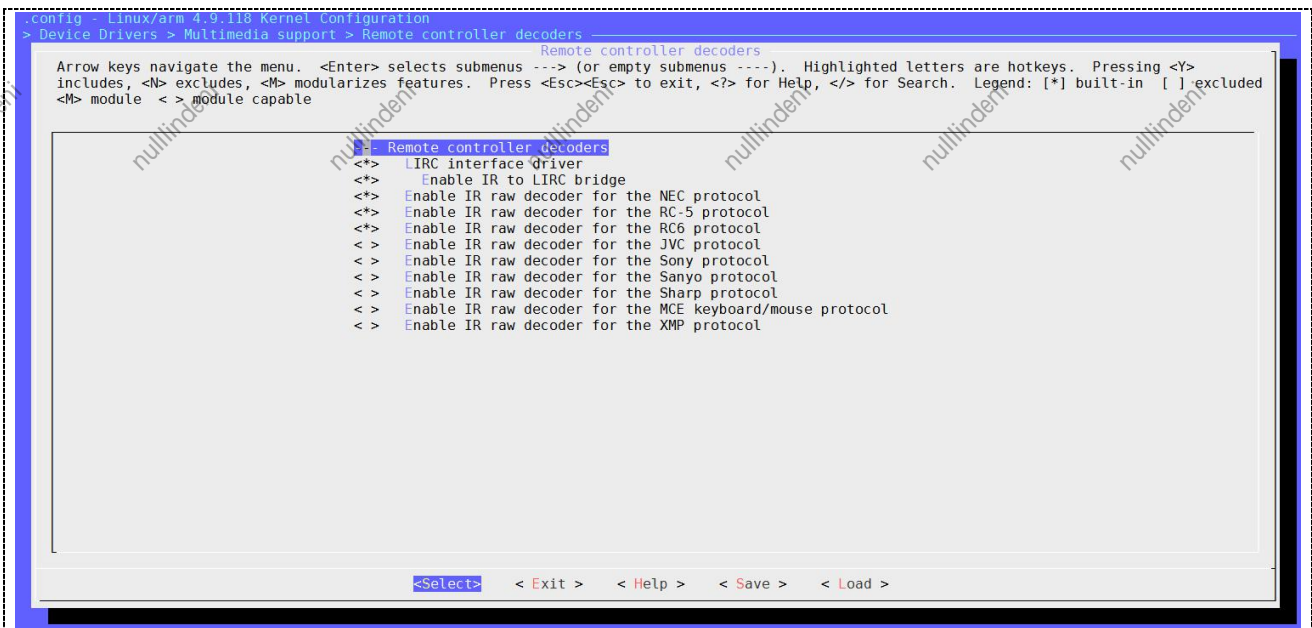


图 4-2 decoders 选择界面

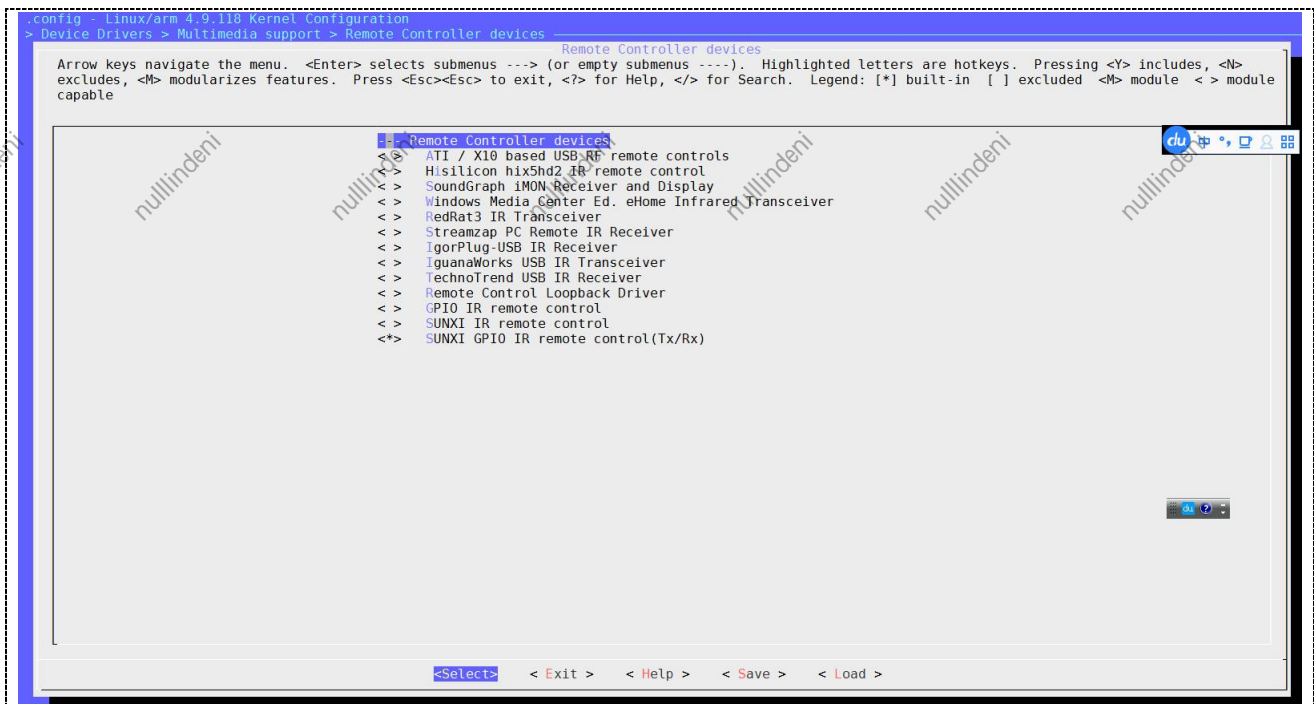


图 4-3 RC 设备驱动配置界面

## 4.2. DTS 配置

以 R328 cowbell-std 工程为例，dts 路径：

```
\tina\lichee\linux-4.9\arch\arm\boot\dts\sun8iw18p1-cowbell-std.dts
```

gpio-ir 的配置如下：

```
gpio-ir{
    compatible = "sunxi-gpio-ir";
    recv-gpio = <&pio PB 0 6 1 1 1>;
    tran-gpio = <&pio PB 1 1 1 1 1>;
    linux,rc-map-name = "rc-aw-nec";
    linux,ir-rx-protos = <2 9 14>;
    linux,tx-enable;
    status = "okay";
};
```

linux,rc-map-name: 指定驱动使用的 keymap 映射表，如果是自定义的文件，需要新添加；

linux,ir-rx-protos: 支持的 IR 协议类型，可以同时支持多个，rc core 会根据定义的协议类型启动 decoder，其数字具体定义见下面的 RC\_TYPE\_xxx 的宏定义；

linux,tx-enable: 使能 GPIO IR 发送功能；

linux,tx-pwm-mode: IR 发送使用 PWM 模式，驱动支持使用 GPIO 模式和 PWM 模式模拟 IR 波形调制，推荐使用 PWM；

linux,pwm-port: 定义使用 PWM 模式时发送时的 PWM 端口，一般芯片有多路 PWM 口；

recv-gpio: 定义 IR RX 的 GPIO 引脚；

tran-gpio: 定义 IR TX 的 GPIO 引脚，如果使用 PWM 模式时，可以注释掉；

```
gpio-ir{
    compatible = "sunxi-gpio-ir";
    linux,rc-map-name = "rc-aw-nec";
```

```

linux,ir-rx-protos = <2 9 14>;
linux,tx-enable;
linux,tx-pwm-mode;
linux,pwm-port = <7>;
/*tran-gpio = <&pio PB 7 1 1 1 1>;*/
recv-gpio = <&pio PB 6 6 1 1 1>;
status = "okay";
};

```

```

RC_TYPE_OTHER      = 1,
RC_TYPE_RC5        = 2,
RC_TYPE_RC5X       = 3,
RC_TYPE_RC5_SZ     = 4,
RC_TYPE_JVC        = 5,
RC_TYPE_SONY12     = 6,
RC_TYPE_SONY15     = 7,
RC_TYPE_SONY20     = 8,
RC_TYPE_NEC        = 9,
RC_TYPE_NECX       = 10,
RC_TYPE_NEC32      = 11,
RC_TYPE_SANYO      = 12,
RC_TYPE_MCE_KBD    = 13,
RC_TYPE_RC6_0      = 14,
RC_TYPE_RC6_6A_20 = 15,
RC_TYPE_RC6_6A_24 = 16,
RC_TYPE_RC6_6A_32 = 17,
RC_TYPE_RC6_MCE    = 18,
RC_TYPE_SHARP      = 19,
RC_TYPE_XMP        = 20,
RC_TYPE_CEC        = 21,

```

### 4.3. 添加 RC keymap

在 tina\lichee\linux-4.9\drivers\media\rc\keymaps 添加 rc\_keymap 源文件，定义 IR 扫描值与 linux 标准按键 keycode 的映射，如 sunxi 平台添加的 rc-aw-nec.c，定义了 NEC 协议扫描值与一个遥控器按键的映射表，并通过 rc\_map\_register 注册，用户如果想在 driver 下解析 IR，可以自定义相关键值。

另外，在 include/media/rc-map.h 中添加 rc\_keymap 的定义，这样在 DTS 中就可以指定这个添加的 key 映射表，如 linux,rc-map-name = "rc-aw-nec";

```
#define RC_MAP_AW_NEC "rc-aw-nec"
```

### 4.4. GPIO IR 驱动验证

#### 4.4.1. 文件节点

RC 驱动加载成功后，在 dev 下可以看到 lirc0 设备节点，应用层通过 dev/lirc0 节点同 RC 设备驱动进行数据交互。/sys/class/lirc 目录是 rc 的系统文件目录，可以看到有如下属性：

```

root@TinaLinux:/sys/devices/platform/soc/soc@03000000:gpio-ir/rc/rc0# ls
device      input1      lirc0       power       protocols   subsystem   uevent

```

查看 protocols，可以知道 RC 设备支持的 ir 协议：

```

root@TinaLinux:/sys/devices/platform/soc/soc@03000000:gpio-ir/rc/rc0# cat protocols
rc-5 [nec] rc-6 [lirc]

```

## 4.4.2. 按键事件

如果 RC 设备驱动使能了 RC Encoder，收到 IR RAW 数据后会转为标准按键上报，通过 `getevent` 可以查看遥控器按下和释放，并且可以查看到按键值和扫描值，参考如下：

```
root@TinaLinux:/sys/devices/platform/soc/soc@03000000:gpio-ir/rc/rc0# getevent
add device 1: /dev/input/event0
  name:      "sunxi-keyboard"
add device 2: /dev/input/event1
  name:      "sunxi_gpio_ir"
poll 3, returned 1
/dev/input/event1: 0004 0004 04fb13ec /*scan code*/
poll 3, returned 1
/dev/input/event1: 0001 0002 00000001/*key down*/
poll 3, returned 1
/dev/input/event1: 0000 0000 00000000
poll 3, returned 1
/dev/input/event1: 0004 0004 04fb13ec
poll 3, returned 1
/dev/input/event1: 0000 0000 00000000
poll 3, returned 1
/dev/input/event1: 0001 0002 00000000/*key up*/
poll 3, returned 1
/dev/input/event1: 0000 0000 00000000
```

## 4.4.3. 测试应用

Tina SDK 里面已包括了 RC 框架下的 GPIO IR 驱动的测试应用 `gpio_ir_test`，源码路径为：`package/utils/gpio_ir_test`，在 `menuconfig` 中配置上即可使用。测试程序包括两部分，IR 接收 (RX) 和 IR 发送 (TX) 两部分，执行 `gpio_ir_test` 命令如下：

```
root@TinaLinux:/# gpio_ir_test
usage: gpio_ir_test [options]

gpio ir receive test:
  gpio_ir_test rx

gpio ir send test:
  gpio_ir_test tx <code>

gpio ir send test:
  gpio_ir_test loop
```

测试 GPIO IR RX 功能，可以直接执行 `gpio_ir_test rx`，应用层可以通过 `poll` 的方式向 `rc` 设备读取 IR RAW 数据，这样也可以在 `user space` 进行 IR 协议解析。驱动层也进行解析，RC Core 通过 `input` 上报解析的按键，驱动支持的协议，可以在 `menuconfig` 进行配置。如果希望在应用进行协议解析，驱动无需解析并上报按键。

需注意的是，读取的 IR RAW 数据，即 IR 波形的脉冲时间 (ms) 是 32bit 表示的，但是实际有效时间数据为低 24bit，其高 8bit 为脉冲类型，即之前提到的 `raw_event_type`，用以区分脉冲的高低电平。通过 `lirc` 设备读取 `raw` 格式，每帧前面 2 个数值是代码帧之间的间隔，解析红外数据帧需要跳过。

```
.....
fd = open("/dev/lirc0", O_RDWR);
if (fd < 0) {
    printf("can't open lirc0, check driver!\n");
    return 0;
}
printf("lirc0 open succeed.\n");
```

```

if (!strcmp(argv[1], "rx")) { /*rx test*/
    poll_fds[0].fd = fd;
    poll_fds[0].events = POLLIN | POLLERR;
    poll_fds[0].revents = 0;
    while (1) {
        ret = poll(poll_fds, 1, 5000);
        if (!ret) {
            printf("time out\n");
        } else {
            if (poll_fds[0].revents == POLLIN) {
                size = read(fd, (char *)rx_raw_buf, GPIO_IR_RAW_BUF_SIZE);
                for (i = 0; i < size / sizeof(uint32_t); i++) {
                    printf("%d ", rx_raw_buf[i] & 0xffff); /*low 24 bit is pulse data*/
                }
                printf("\n");
            }
        }
    }
}
}
}

```

```
root@TinaLinux:~# gpio_ir_test rx
```

```
lirc0 open succeed.
```

```
16777215 #无需处理
```

```
11401636 #无需处理
```

```
8997
```

```
4516
```

```
.....
```

```
.....
```

```
518
```

```
1709
```

```
549
```

```
1709
```

```
579
```

```
1679
```

```
579
```

```
1678
```

```
549
```

```
1709
```

```
549
```

```
579
```

```
549
```

```
1709
```

```
579
```

```
37083
```

```
40200
```

```
9003
```

```
2288
```

```
518
```

```
94603
```

```
97675
```

```
9004
```

```
2258
```

```
579
```

```
96094
```

```
97644
```

```
9034
```

```
2258
```

```
549
```

测试发送执行 `gpio_ir_test tx code (4 字节)`，`gpio_ir_test` 测试 demo 只做了 NEC 格式的编码，如果需要支持其他协议，需添加。其主要功能将发送的 code 编码为 NEC 协议脉冲，然后通过 `write` 函数写入 `dev/lirc0` 设备中。

```
.....
carrier_freq = 38000;
if(ioctl(fd, LIRC_SET_SEND_CARRIER, &carrier_freq)) { /*set carrier frequency, 38k(NEC)*/
    fprintf(stderr,
        "lirc0: could not set carrier freq: %s\n",
        strerror(errno));
    return -1;
}

duty_cycle = 33;
if(ioctl(fd, LIRC_SET_SEND_DUTY_CYCLE, &duty_cycle)) { /*set carrier duty, 33%*/
    fprintf(stderr,
        "lirc0: could not set carrier duty: %s\n",
        strerror(errno));
    return -1;
}

printf("send key code : 0x%x\n", key_code);
size = nec_ir_encode(tx_raw_buf, key_code); /*encode the ir data to time pluse*/
for(i = 0; i < size; i++){
    printf("%d ", *(tx_raw_buf + i) & 0x00FFFFFF);
    if((i + 1) % 8 == 0)
        printf("\n");
}

size_t = size * sizeof(uint32_t);
ret = write(fd, (char *)tx_raw_buf, size_t); /*write to the lirc dev*/

if(ret > 0){
    printf("\nsend %d bytes ir raw data\n", ret);
}
```

`gpio_ir_test` 发送示例如下，其发送的字节为 `0x04fb13ec`，即一个完整的 4bytes 的 NEC code，代表 key code: `0x13`，在 `gpio_ir_test` 中会转换为具体的脉冲时间 (us)，跟接收的 IR RAW 数据处理方式一样，高 8bit 代表脉冲类型，低 24bit 为脉冲时间。

```
root@TinaLinux:~# gpio_ir_test tx 0x04fb13ec
lirc0 open succeed.
[ 340.290466] GPIO IR tX: 68 raw samples
send key code : 0x4fb13ec
9000 4500 562 562 562 562 562 1687
562 562 562 562 562 562 562 562
562 562 562 1687 562 1687 562 562
562 1687 562 1687 562 1687 562 1687
562 1687 562 1687 562 1687 562 562
562 562 562 1687 562 562 562 562
562 562 562 562 562 562 562 1687
562 1687 562 562 562 1687 562 1687
562 1687 562 5625
send 272 bytes ir raw data
```

`gpio_ir_test loop` 可以进行 IR 的自发自收，其发送的数据为 `0x04fb13ec`，100ms 发送一次，可以进行对红外收发压测：

```
root@TinaLinux:~# gpio_ir_test loop
send key code : 0x4fb13ec, 8 //ir tx
109860
110987 9582 4513 581 608 549 579 580
1681 586 603 578 579 549 579 580
580 549 580 609 1709 548 1678 581
612 547 1738 549 1678 579 1709 579
1743 548 1708 550 1739 548 1709 549
580 581 609 548 1741 548 580 548
614 546 608 549 610 548 579 579
1680 578 1711 577 579 549 1709 580
1712 578 1708 549 //ir rx data
```

```
-----
send key code : 0x4fb13ec, 9
110345
110927 9612 4514 549 610 579 580 579
1682 546 609 549 581 579 610 549
580 580 548 610 1709 549 1708 579
582 547 1741 549 1709 579 1708 581
1709 548 1710 580 1707 549 1709 579
551 578 610 548 1741 549 579 549
611 548 610 549 610 549 580 579
1680 609 1708 550 578 579 1709 548
1743 577 1678 549
```

## 5. Declaration

This document is the original work and copyrighted property of Allwinner Technology (“Allwinner”). Reproduction in whole or in part must obtain the written approval of Allwinner and give clear acknowledgment to the copyright owner.

The information furnished by Allwinner is believed to be accurate and reliable. Allwinner reserves the right to make changes in circuit design and/or specifications at any time without notice. Allwinner does not assume any responsibility and liability for its use. Nor for any infringements of patents or other rights of the third parties which may result from its use. No license is granted by implication or otherwise under any patent or patent rights of Allwinner. This datasheet neither states nor implies warranty of any kind, including fitness for any particular application.